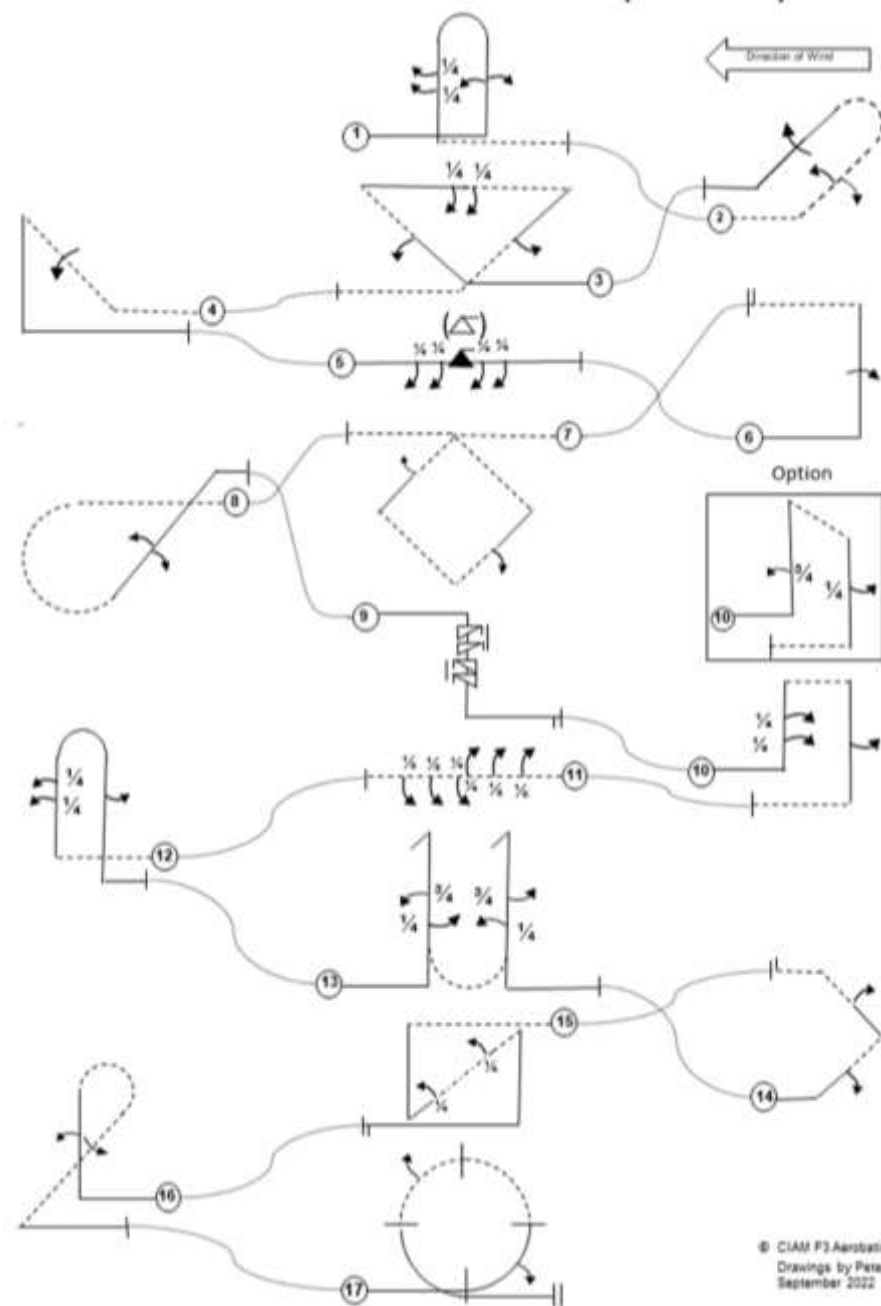


FAI F3A P-27 Preliminary Programm

		Ausflug
1	Z-Z-D Humpty Bump mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Rücken
2	Posaune mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen, ganze Rolle	Normal
3	Dreieck mit $\frac{1}{2}$ Rolle, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle	Rücken
4	Umgekehrte Haifisch-Flosse mit Rolle	Normal
5	Roll-Kombination mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, Snap, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Normal
6	Halber quadratischer Looping mit Rolle	Rücken
7	Quadrat auf Ecke stehend mit $\frac{1}{2}$ Rollen	Rücken
8	Halbe Cuban-Acht von oben mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen	Normal
9	Vrille: je 2 Umdrehungen gegengleich	Normal
10	Hoher Hut mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle (Option mit $\frac{3}{4}$ und $\frac{1}{4}$ Rollen)	Rücken
11	Roll-Kombination mit zwei $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, zwei $\frac{1}{8}$ Rollen	Rücken
12	D-Z-Z Humpty Bump mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle	Normal
13	Figur M mit $\frac{3}{4}$ Rollen, $\frac{1}{4}$, $\frac{3}{4}$ Rollen	Normal
14	Halbes Quadrat auf Ecke stehend mit $\frac{1}{2}$ Rollen	Rücken
15	Quadrat von oben, $\frac{1}{4}$ Rolle, Messerflug, $\frac{1}{4}$ Rolle	Normal
16	Umgekehrte Figur ET mit $\frac{1}{2}$ Rolle aufwärts, Rolle abw.	Normal
17	Looping mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen integriert	Normal



FAI F3A P-27 Preliminary Programm

		Ausflug
1	Z-Z-D Humpty Bump mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Rücken
2	Posaune mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen, ganze Rolle	Normal
3	Dreieck mit $\frac{1}{2}$ Rolle, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle	Rücken
4	Umgekehrte Haifisch-Flosse mit Rolle	Normal
5	Roll-Kombination mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, Snap, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Normal
6	Halber quadratischer Looping mit Rolle	Rücken
7	Quadrat auf Ecke stehend mit $\frac{1}{2}$ Rollen	Rücken
8	Halbe Cuban-Acht von oben mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen	Normal
9	Vrille: je 2 Umdrehungen gegengleich	Normal
10	Hoher Hut mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle (Option mit $\frac{3}{4}$ und $\frac{1}{4}$ Rollen)	Rücken
11	Roll-Kombination mit zwei $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{4}$, zwei $\frac{1}{8}$ Rollen	Rücken
12	D-Z-Z Humpty Bump mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle	Normal
13	Figur M mit $\frac{3}{4}$ Rollen, $\frac{1}{4}$, $\frac{3}{4}$ Rollen	Normal
14	Halbes Quadrat auf Ecke stehend mit $\frac{1}{2}$ Rollen	Rücken
15	Quadrat von oben, $\frac{1}{4}$ Rolle, Messerflug, $\frac{1}{4}$ Rolle	Normal
16	Umgekehrte Figur ET mit $\frac{1}{2}$ Rolle aufwärts, Rolle abw.	Normal
17	Looping mit zwei $\frac{1}{2}$ Rollen integriert	Normal

